

08:30	Ankommen und Einstimmung auf Wonder													
09:00	Begrüßung & Warm Up													
09:15	Keynote :: Didaktische und ethische Implikationen der Nutzung von KI in Schule und Unterricht :: Prof. Dr. Marco Kalz :: Professor für Mediendidaktik PH Heidelberg													
10:00	Pause :: Bewegungspause													
10:30	Sessions	Grundschule		SekI/SekII			So.Päd.	Übergreifender Themenbereich					WONDER	
							Schul-organisation	Prävention	Führung	Prüfen/Bewerten	Fachübergreifender Medieneinsatz			
		Das iPad als Unterrichtswerkzeug im Fach Mathematik – Vertiefungsworkshop Arithmetik <b>Michael Dzibuany</b>	iPads im Sachunterricht <b>Kerstin Stieber</b>	SMEP Schüler Medientoren Programm <b>Alina Badan Kathrin Müller</b>	Das iPad im Mathematikunterricht in der weiterführenden Schule <b>Matthias Hauck</b>	Informatik plattform-unabhängig unterrichten <b>Yuri Bayat</b>	itslearning - Hören, Sehen & Verstehen <b>Tom Oser</b>	Moodle als Unterrichtsbegleiter startklar machen <b>Dr. Isabelle Evers, Jochen Kathöfer</b>	„Please hold the line...“ Beziehungsgestaltung nicht nur im digitalen Schulalltag <b>Kerstin Scherer Heike Wiederkehr</b>	Mitnahme des Kollegiums im digitalen Wandel <b>Stefan Ruppenner</b>	Was ist eine zeitgemäße Prüfungskultur? <b>Dejan Mihajlovic</b>	Gamification im Unterricht <b>Christian Wettke</b>	Digitale Portfolios <b>Bernd Sippel</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>
12:00	Pause :: Bewegungspause													
12:30	Sessions	„Let’s make them talk-digital“ iPads im Englischunterricht <b>Miriam Nienhaus</b>	Bild und Ton im Grundschulunterricht kreativ nutzen <b>Katrin Katz</b>	Fremdsprachenunterricht digital - Mündlichkeit im Fokus <b>Stefanie Schäfers</b>	Von 2D zu 3D im Mathematikunterricht <b>Constanze Lotter</b>	„Alles nur Simulation!“ Physik und Informatik verbinden <b>Yuri Bayat</b>	Digitale Medien geschickt im eigenen Unterricht einsetzen <b>Louis Voutta</b>	„EduPage – Schulsoftware für alles?“ <b>Daniel Berger</b>	Online Escape Room im Unterricht. „Bitte Was?! Kontern gegen Fake und Hass“ - Spielerisch lernen <b>Marco Herbst Sebastian Seitner</b>	Kollegien durch Veränderungen begleiten – Changemanagement für schulische Führungskräfte <b>Cornelia Stenschke neu</b>	Lern- und Prüfungskultur an der Gemeinschaftsschule <b>Susanne Posselt</b>	Einführung in den Umgang mit H5P <b>Michael Simon</b>	Digitale Exkursionen <b>Christian Wettke</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>  <b>MARKTPLATZ</b>
14:00	Pause :: Bewegungspause													
14:30	Sessions	Digitale Lese-spuren mit Keynotes erstellen <b>Miriam Nienhaus</b>	Das iPad im Unterricht der Grundschule <b>Andrea Lemm</b>	Digitale Medien im Sportunterricht <b>N.N.</b>	Das iPad im Biologie unterricht <b>Stefanie Schäfers</b>	How2App – App-Program-mierung in der Sek I & Sek II <b>Markus Hartmann</b>	Interaktive und mehrsprachige Mathematik-Selbstlernkurse für das SBBZ <b>Steffen Jakowski</b>	Ausgewählte Messenger-dienste für den Schulalltag und deren Funktionalitäten <b>Saban Peker</b>	Grenzen der Meinungsfreiheit – Hate Speech als Unterrichtsthema <b>Caroline Boos Udo Lihs</b>	Digital Leadership – Verändert sich Führung? <b>Cornelia Stenschke</b>	Alternative Prüfungsformate – Kompetenztests statt Klassenarbeiten <b>Joachim Oest</b>	Einsatz von digitalen Mind-mapping Tools und interaktiven Whiteboards im Unterricht <b>MMag. Dr. Mario Liftenegger</b>	Moodlekurse lernförderlich und attraktiv gestalten <b>Holger Meeh Martin Mai</b>	<b>Austausch &amp; Vernetzung</b>  <b>LOUNGE</b>
16:00	Pause													
16:25	Abschluss   Podium :: Zeitgemäße Prüfungskultur - Lernende und Lehrende kommen zu Wort													
17:00	Ende													

08:30	Ankommen und Einstimmung auf Wonder													
09:00	Begrüßung & Warm Up													
09:15	Keynote :: Lernen nach der Pandemie – Wie müssen wir Schulen nach der Pandemie weiterentwickeln? :: Micha Pallesche :: Rektor Ernst-Reuter-Gemeinschaftsschule													
10:00	Pause :: Bewegungspause													
10:30	Sessions	Grundschule		SekI/SekII		So.Päd.	Übergreifender Themenbereich						WONDER	
							Schul-organisation	Prävention	Führung	Fachübergreifender Medieneinsatz				
		Das iPad als Unterrichtswerkzeug im Fach Mathematik Vertiefungsworkshop Geometrie Michael Dzibuany	Privatsache! Bilder im Netz: Medienkompetent auch schon in der Grundschule! Ursi Zeilinger	Das iPad im Fach Musik Christian Heneka	Geschichten, Gedanken und Ideen – Deutschunterricht mal anders Verena Knoblauch	Computerspiele im Geschichts- und Deutschunterricht Georg Wohlfeld	Diklusion: Individualisierung mit digitalen Medien Dr. Lea Schulz	Sitzen Sie noch oder gestalten Sie schon? Online-Sitzungen mit BBB/Moodle Gunilla Kercher Dr. Mirco Mankel	Verschwörungserzählungen im Internet Holger Meeh Martin Mai	Lerninseln – Lernorte im Quartier Micha Pallesche	Digitale Lernzielkontrollen, Meinungs-umfragen und Feedback Anna Wenzel	Myndset – Mit einem Kartenspiel zur kreativen (Unterrichts-) Idee Christian Wettke	Teacher Workload - effizienteres Arbeiten mit dem iPad Fabian Bergwitz	Austausch & Vernetzung
12:00	Pause :: Bewegungspause													
12:30	Sessions	Medienkompetenzen anhand des Internet-ABCs Kerstin Stieber	Erste Programmierversuche mit Matatalab und Osmo in der Grundschule Mona Krug	Ableton & Push im Musikunterricht (Fieldrecording) Jochen Keil	EduBreakout– Der Escape Room fürs Klassenzimmer Georg Schlamp	How2App – App-Programmierung in der Sek I & Sek II Markus Hartmann	Praktische Beispiele zum Einsatz digitaler Medien im Unterricht an einem SBBZ Lernen Sabine Bindereif-Greten	Verwaltung von Lehrergeräten für iPadOS/ MacOS Frédéric Briend	Schönheitsideale im Internet Kathrin Müller Christian Heneka Anna Wenzel	Digital Leadership – Verändert sich Führung? Cornelia Stenschke	KI im Unterricht: mit Rollenspielen, Brettspielen & Snap! Jadga Hügle Katharina Mißling	Einführung in den Book Creator Online Michael Simon	Augmented und Virtual Reality für Einsteiger Fabian Bergwitz	Austausch & Vernetzung
14:00	Pause :: Bewegungspause													
14:30	Sessions	Analoge Arbeitsaufträge digital umsetzen in der Grundschule Andrea Lemm	Allen Kindern eine Stimme geben: Junior-Medienexpert:innen gestalten & dokumentieren eigene Lernerfahrungen Dr. phil. Annette Schulze	Das iPad im Fach Wirtschafts-/Gemeinschaftskunde Joachim Oest	Berufsorientierung 4.0: Was müssen Zukunftsmacher*innen können? Dr. Orfeas Dintsis	Gamification im Unterricht am unterrichtsübergreifenden Feedback im Rollenspiel Georg Wohlfeld	Das iPad als Kommunikationshilfe: Einsatzmöglichkeiten im Unterricht am SBBZ Christine Becker Markus Knab	Notenverwaltung und digitale Klassenbücher am Beispiel von Teachertool Tobias Erles	Cybermobbing Dr. Meike Uhrig <i>neu</i>	Schulleitung als Leadership - digitale Schulentwicklungsprozesse gestalten und verantworten Jacob Chammon	Selbstgesteuertes Lernen u. Kernkompetenzen für das digitale Zeitalter fördern durch zeitgemäße Lernräume u. -formen Dr. Yvonne Tröster	Erklärfilme mit Explain Everything Bernd Sippel	TaskCards – Einführung in die Arbeit mit digitalen Pinnwänden MMag. Dr. Mario Liftenegger	Austausch & Vernetzung
16:00	Pause													
16:25	Abschluss   Impulsvortrag und Austausch :: Schule im digitalen Wandel - mit Sandra Boser MdL, Staatssekretärin im Ministerium für Kultus, Jugend und Sport													
17:00	Ende													